

Introducción al Mundo de Computación

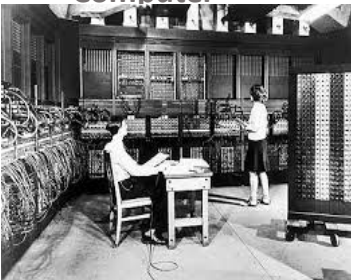
Fernando Medina

Agenda

- Eventos importantes de las computadoras
- Partes de un Sistema de Computación
- Tipos de Computadoras
- Plataformas
- Ciclo de Procesamiento de Información
- Hardware
- Software
- Comprando su Computadora

Eventos Importantes de las Computadoras³

1940s – ENIAC
Electronic
Numerical
Integrator And
Computer



1970s -
Microcomputers



1981 – IBM PC



1984 – Apple
Macintosh



Hoy– Laptops,
Smartphones,
Tablets



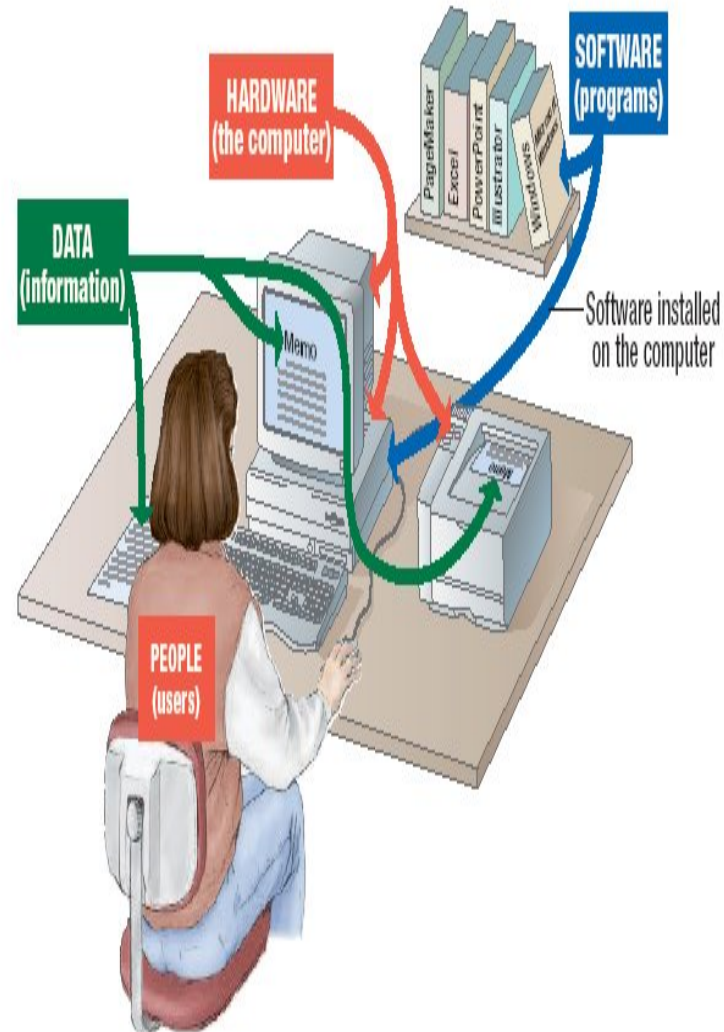
Gail Borden
LIBRARY

Partes de un Sistema de Computación

○ Hardware.-

Componentes mecánicos (tangibles). Monitor, teclado, memoria, etc.

○ Software.- Conjunto de instrucciones que hacen efectuar una tarea en la computadora. OS, Word, Excel, PowerPoint, etc.



Tipos de Computadoras

Computadora - Dispositivo electrónico usado para convertir datos en información útil.

- De Escritorio
- “Laptops/Notebooks – Netbooks”
- Chromebook (Sistema operativo especial: Chrome OS; Alta dependencia en conectividad a Internet; NO ejecuta ciertas aplicaciones)
- Tabletas
- Teléfonos Inteligentes
- Minicomputadoras – Varias personas pueden accederlas al mismo tiempo aunque son menos poderosas que los “mainframes”
- “Mainframes” – Computadoras grandes y con procesamiento de datos poderoso
- Supercomputadoras – Son actualmente las computadoras más poderosas y rápidas
- Servidores – Proporcionan servicios en una red a otras computadoras llamadas **Cientes**– que emplean los recursos del servidor



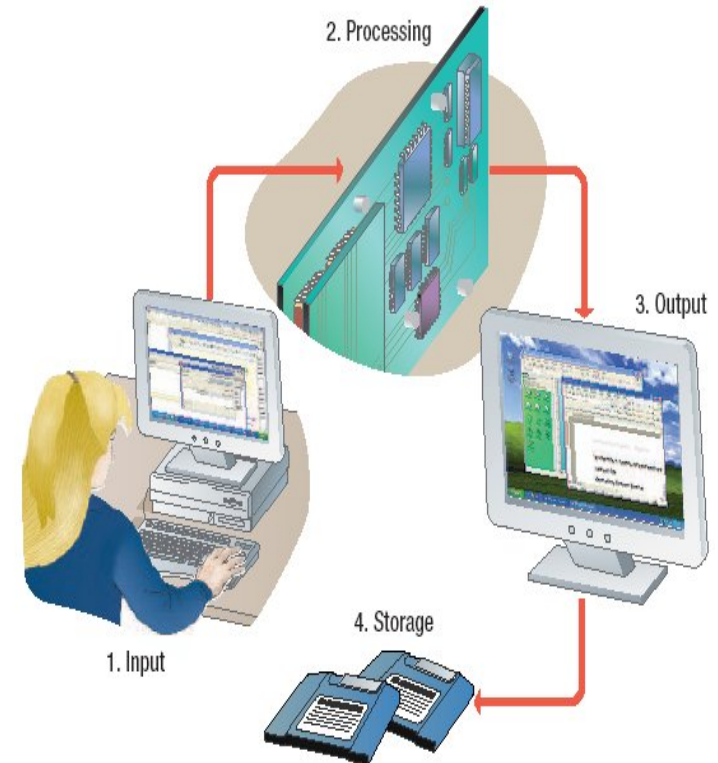
Plataformas

- Plataformas dominantes de Hardware - IBM PC/Clones; Apple; Teléfonos Inteligentes y Tabletas
- Plataformas de Sistemas Operativos
Windows, Apple, Linux, Chrome OS
- Plataformas de Teléfonos Inteligentes –
 - Apple iPhone
 - Google Android
 - MS Windows



Ciclo de Procesamiento de Información

- **Entrada.-** La computadora acepta datos de entrada. (Usuario/Programa/Etc)
- **Procesamiento.-** Se efectua el procesamiento de los datos
- **Salida.-** Presentacion de resultados del procesamiento de datos
- **Almacenamiento.-** Almacenamiento de resultados.



Hardware (Componentes Mecánicos o Físicos)



Componentes Principales del Sistema

- o Tarjeta madre
- o Circuitos electrónicos
- o Microprocesador
- o Memoria
- o Disco Duro
- o Fuente de alimentación
- o Controladores



Componentes Principales del Sistema

Microprocesador

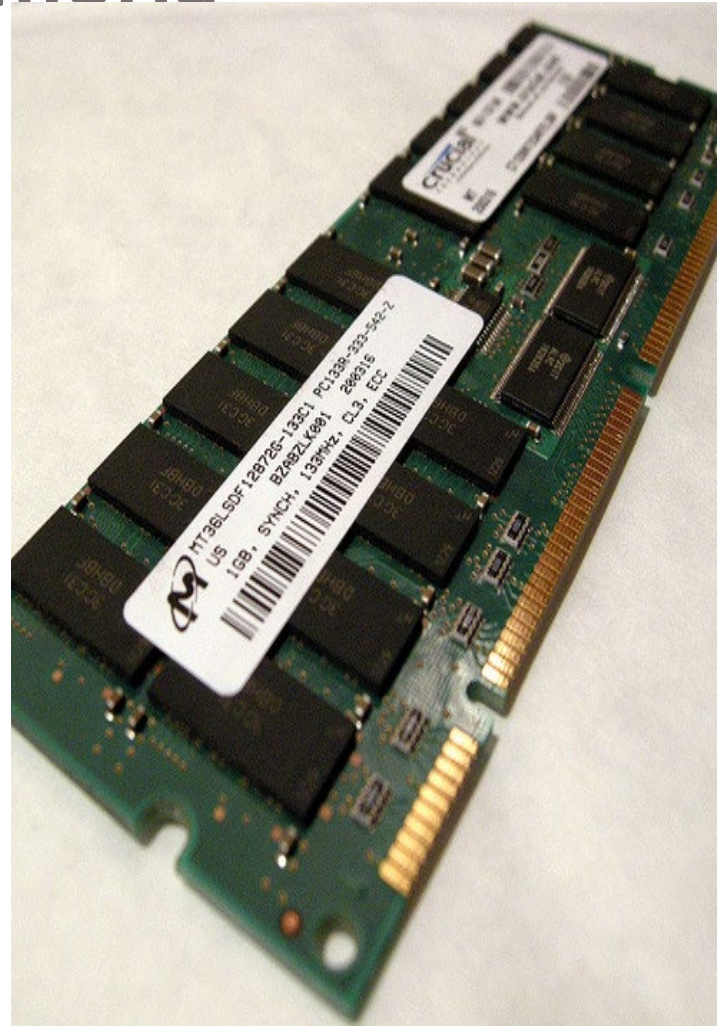
- o Fabricantes principales INTEL or AMD
- o La unidades de Medida : Velocidad es en (GHz)



Componentes Principales del Sistema

Memoria

- **1) RAM (Random Access Memory or Read/Write Memory) “Volatil”.**
Usos:Programas
- **2) ROM (Read-Only Memory)** Almacenamiento permanente NO-Volatil.
Usos Instrucciones Internas de la computadora
- Unidades de Medida: Bytes



Dispositivos de Entrada

Los dispositivos de entrada proporcionan el medio para ingresar datos en la computadora tales como:

- Teclado
- Ratón
- Pantalla táctil
- Micrófono
- Escáner
- Cámara
- Controlador de Juegos
- Etc.



Dispositivos de Salida

Los dispositivos de salida controlan la información de salida de la computadora, tales como:

- Impresora
- Bocinas
- Audífonos
- Monitor
- Proyector
- Controlador de Juegos con retroalimentación
- Interfaz de usuario gráfica (GUI)



Dispositivo de Almacenamiento

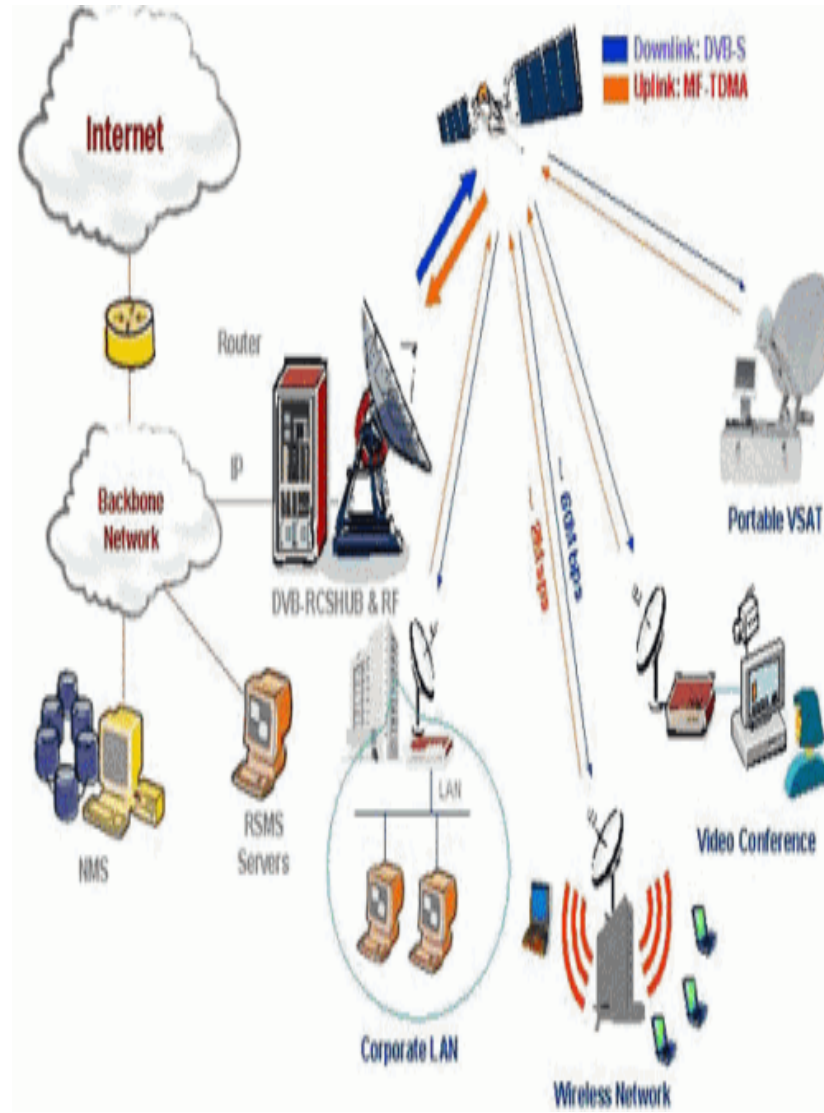
- o Disco Duro
- o Unidad de almacenamiento USB (Universal Serial Bus)
- o Discos ópticos (CD or DVD)
- o Unidades de almacenamiento compartido en la red
- o Almacenamiento en la nube
- o Cintas magnéticas



Dispositivos de Comunicaciones

Permiten conectarse a Internet:

- Línea de Suscripción Digital (DSL)
- Cable
- Acceso a “Wi-Fi hotspots”
- Ethernet
- Satélite
- 4G-LTE



Clasificación de Software

- *Sistemas Operativos* –Windows, MAC, Linux
- *Paquetes Integrados de programas como (MS Office) y Software de Productividad (Varios)*
 - **Word**- Procesador de Palabras
 - ❖ **Excel**- Hoja Electrónica
 - ❖ **PowerPoint**- Programa de Presentación
 - ❖ **Access**- Bases de Datos
 - ❖ **Outlook**- Correo Electrónico
- *Programas de Aplicación* – Efectúan tareas específicas del usuario
- *Programas para Gráficos* – Permiten crear y manipular imágenes
- *Entretenimiento*–Juegos, música, videos
- *Programas de Utilidad* - Ayudan a configurar y mantener óptima a la computadora



Comprando su Computadora

Antes de comprar su computadora usted debe considerar preguntas como las siguientes:

- ✓ ¿De escritorio o portátil?
- ✓ ¿ Que aplicaciones ejecutará en su computadora?
- ✓ ¿ Que marca? ¿ PC, Mac, Tableta o Chromebook?
- ✓ ¿ Tamaño del disco duro?
- ✓ ¿ Marca y tipo de microprocesador?
- ✓ ¿ Cuanta memoria?
- ✓ ¿ Cuantas unidades de CD/DVD ?
- ✓ ¿ Donde comprarla?
- ✓ ¿ Que garantía se ofrece?
- ✓ ¿ Tamaño y tipo de monitor?
- ✓ ¿ **Software?**

